

Abstrak

Evaluasi belajar siswa merupakan salah satu tahap dalam rangkaian kegiatan pembelajaran yang dilakukan oleh guru. Dalam melakukan kegiatan tersebut, terkadang dibutuhkan suatu penentuan peringkat siswa. Pada penelitian ini, penentuan peringkat dilakukan berdasarkan kepada kriteria ketuntasan minimum (KKM) pada setiap aspek penilaian. Guru dapat membandingkan hasil belajar setiap siswa dengan cara menentukan peringkat.

Untuk membangun aplikasi berbasis web ini menggunakan metode *waterfall* sebagai metode pengembangan sistem dan metode *Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution* (TOPSIS) sebagai metode penelitian. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan untuk database menggunakan Mysql, untuk layout dan desain menggunakan Macromedia Dreamweaver dan Adobe Photoshop.

Hasil akhir dari aplikasi ini adalah urutan peringkat siswa dari masing-masing kelas yang diurutkan berdasarkan bobot tertinggi. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu pengajar dalam menentukan urutan peringkat siswa dalam evaluasi belajar.